

Règlement du Trophée Essonne Jeunes Double et Mixte

Version 1

Saison

2023-2024




Table des matières

1	ORGANISATION GENERALE	3
1.1	Préambule.....	3
1.2	Rôle du Comité	3
1.3	Règlement	3
1.4	Les différents niveaux de jeu et tableaux	3
2	INSCRIPTIONS	4
2.1	Conditions administratives	4
2.2	Conditions sportives	4
2.3	Droits d'inscription	4
2.4	Date limite d'inscription	4
3	CALENDRIER	5
4	ORGANISATION	6
4.1	Le niveau Elite	6
4.2	Le niveau Espoir	6
4.3	Le niveau Découverte.....	6
5	DIMENSIONS DES TERRAINS ET ARBITRAGE	8
5.1	Minimes, Cadets, Juniors.....	8
5.2	Arbitrage	8
6	FORFAITS, JUSTIFICATION ET SANCTIONS FINANCIERES	9
6.1	Forfaits et justification	9
6.2	Sanctions financières.....	9
7	TENUE ET VOLANTS	10
7.1	Tenue.....	10
7.2	Volants fournis par le Comité Départemental	10
7.3	Volants fournis par les joueurs.....	10
8	POINTAGE	11
9	TABLE DE MARQUE	12
9	CLUBS RECEVANT LES COMPETITIONS	13

1 Organisation Générale

1.1 Préambule

Le Trophée Essonne Jeunes (TEJ) en Double et Mixte est une compétition PromoBad prévue le weekend **du 9-10 mars 2024** et organisée par le Comité départemental de l'Essonne. Il est ouvert aux joueurs et joueuses des 3 catégories suivantes, selon le niveau de la compétition (article 1.4):




-  Minimes né(e)s en **2010 et 2011**
-  Cadets né(e)s en **2008 et 2009**
-  Juniors né(e)s en **2006 et 2007**

Les benjamin(e)s et les poussin(e)s sont autorisés à participer au TEJ (en se surclassant soit en minime soit en cadet) si, et seulement si, les habiletés et les compétences du niveau perfectionnement sur les REJ sont acquises et validées par l'équipe d'encadrement du Comité.

Tous ces joueurs doivent être licenciés en Essonne

1.2 Rôle du Comité

Le Comité est en charge de l'organisation des compétitions, à ce titre il :

-  Etablit et publie les calendriers sur le site du Comité Départemental
-  Applique le règlement et prononce les sanctions
-  Transfère les résultats à la fédération pour prise en compte

1.3 Règlement

Le règlement du Trophée Essonne Jeunes s'appuie sur ce règlement et sur le règlement Général des Compétitions. En cas de circonstance exceptionnelle non prise en compte par ces deux règlements, le Comité sera seul décisionnaire.

1.4 Les différents niveaux de jeu et tableaux

Il est prévu trois niveaux de jeu :

- **TEJ Découverte** pour les catégories **Minime, Cadet et Junior** en DH et DD uniquement
- **TEJ Espoir** pour les catégories **Minime et Cadet** en DH, DD et DM
- **TEJ Elite** pour les catégories **Minime et Cadet** en DH, DD et DM.

Sur les niveaux élite et espoir, un joueur peut s'inscrire sur deux tableaux.

2 Inscriptions

2.1 Conditions administratives

L'inscription d'un joueur se fait via le responsable jeunes du club.

Pour inscrire des jeunes sur cette compétition, un club doit :



Etre affilié à la FFBaD



Avoir réglé les éventuelles amendes de la saison précédente

2.2 Conditions sportives

Une paire est automatiquement inscrite dans sa catégorie d'âge.

Le surclassement en catégorie d'âge supérieure sera autorisé sur les niveaux élite et espoir, à condition qu'il soit précisé sur le formulaire d'inscription.

Le surclassement ne sera pas autorisé sur le niveau découverte.

Le surclassement dans un tableau n'entraîne pas automatiquement le surclassement dans le deuxième tableau.

Les inscriptions avec X sont autorisées.

Si le nombre d'inscription minimum pour un tableau n'est pas atteint : 3 paires, celui-ci ne sera pas joué.

2.3 Droits d'inscription

Les droits d'inscription sont gratuits.

2.4 Date limite d'inscription

Les inscriptions doivent se faire directement en ligne sur badnet **pour le 25 février 2024** au plus tard.

3 Calendrier

La répartition des tableaux se fera comme suit :

- Les DH et DD cadet, minime et junior du niveau découverte se joueront le samedi 9 mars dans leur intégralité
- Les DM minime et cadet des niveaux élite et espoir se joueront le samedi 9 mars dans leur intégralité
- Les DH et DD minime et cadet des niveaux élite et espoir se joueront le dimanche 10 mars dans leur intégralité.



Si un joueur a cours le samedi matin, il devra le préciser sur le formulaire d'inscription. Ainsi le Comité, dans la mesure du possible, convoquera ce jeune à partir de samedi midi, dans le cas contraire il ne sera pas retenu.

4 Organisation

4.1 Le niveau Elite

La sélection pour le Double Homme et le Double Dame sera la même que pour le Double Mixte.

Dans les 2 catégories d'âge : minime, cadet, et par tableau :

- 8 paires seront sélectionnées par le Comité soit :
 -  Sur la base du CPPH une fois les inscriptions closes (le CPPH de la paire s'obtient en additionnant la moyenne de double ou de mixte des deux joueurs puis en divisant par 2)
 -  En concertation avec leurs encadrants et les membres de l'ETD.

En cas de CPPH identique, un tirage au sort sera effectué entre les paires.

Les tableaux se joueront en poule suivie d'une phase en élimination directe. Chaque match se gagnera en 2 sets gagnants de 21 points.

Les résultats des joueurs seront remontés dans poona pour alimenter leur moyenne.

4.2 Le niveau Espoir

Dans les 2 catégories d'âge : minime, cadet et par tableau, les paires non retenues sur le niveau élite et non-inscrites sur le niveau découverte intégreront le niveau espoir.

Les tableaux se joueront en poule suivi d'une phase en élimination directe. Chaque match se gagnera en 2 sets gagnants de 21 points.

Les résultats des joueurs seront remontés dans poona pour alimenter leur moyenne.

4.3 Le niveau Découverte

Ce niveau de jeu est proposé aux joueurs souhaitant débiter la compétition en double.

Les tableaux en DH et DD seront organisés en **ronde suisse en 1 seul set de 21 points** dont voici les explications pour chacun des 2 tableaux :

- 1^{er} tour : tirage au sort intégral des paires pour jouer leur premier match. A l'issue de ce premier tour, on obtient des paires qui ont perdu leur match et des paires qui ont gagné leur match. S'il y a un nombre impair de paires, celle qui n'a pas joué ce 1^{er} tour acquiert une victoire qui servira uniquement pour le tirage du second tour.

- 2^{ème} tour : Une paire qui a une victoire rencontre une paire avec une victoire également, et une paire qui a 0 victoire rencontre une paire avec 0 victoire. S'il y a un nombre impair de paires, celle qui n'a pas joué ce 2^{ème} tour acquiert une victoire qui servira uniquement pour le tirage du troisième tour.
- 3^{ème} tour : il y a des paires avec 2, 1 et 0 victoires. Pour chaque tour, une paire qui a X victoire joue une autre paire qui a également X victoire, sauf si elles se sont déjà rencontrées ou si le nombre de paires avec X victoires est impair.
- Et ainsi de suite...

Les paires jouent au minimum 4 matchs (dans la mesure du possible)

En fonction du nombre de participants, plusieurs rondes suisses pourront être confectionnées par tableau.

Les résultats des joueurs seront remontés dans poona pour alimenter leur moyenne.

5 Dimensions des terrains et arbitrage

5.1 Minimes, Cadets, Juniors

- Hauteur Filet : 1.5224 au milieu du filet et 1.55 sur les poteaux
- Couloirs de double
- Ligne de fond : dernière ligne (sauf au service)

5.2 Arbitrage

Il n'y aura pas d'arbitrage mis en place sur ce TEJ de double.

L'arbitrage des jeunes sur les compétitions départementales jeunes étant réservé uniquement aux matchs de simple.

6 Forfaits, justification et sanctions financières

6.1 Forfaits et justification

Les joueurs inscrits sur une journée de compétition sont dans l'obligation de participer du début jusqu'à la fin, ceci dans le but de ne pas perturber le bon déroulement de la compétition mais aussi par respect pour les adversaires.

Un forfait sera jugé volontaire si dans la semaine suivant la compétition, aucune justification valable n'est reçue, soit par mail (à lise.deneuille@badmintonessonne.org) soit par téléphone au siège du Comité Départemental (vendredi suivant la compétition).

Une justification pour une invitation, un repas familial, un horaire matinal... ne sera pas recevable.

6.2 Sanctions financières

Afin de diminuer les WO (forfait), des sanctions financières seront appliquées si la justification du forfait est jugée non recevable par le Comité.

Ainsi, pour tout forfait non justifié, ou pour tout départ prématuré de la compétition, **les clubs** seront redevables de la somme de **30 euros**.

Le joueur concerné par cette amende aura l'interdiction de s'inscrire sur les TEJ en simple, le TEJ en double et double mixte, le Championnat Départemental Jeunes et les Interclubs Jeunes tant que la somme ne sera pas réglée auprès du comité départemental. Cette décision est reconductible d'une saison à l'autre.

L'amende confirmée pour forfait sera envoyée au club.

7 Tenue et volants

7.1 Tenue

Il est conseillé aux joueurs de porter une tenue de badminton correcte. On entend par « tenue de badminton » une tenue de sport composée de :

- Un short ou une jupe pour les filles
- Un T-shirt à manche courte
- Des chaussures propres d'intérieur

Les pantalons, les bermudas et les pantacourts sont déconseillés, tout comme les casquettes et bandanas.

7.2 Volants fournis par le Comité Départemental

Sur les niveaux élite et espoir :

- Le comité départemental fournit les volants plastique pour les joueurs classés P11 et/ou P12 dans les 3 disciplines (simple, double et mixte).
- Le comité départemental fournit les volants en plumes à un joueur classé P11 et/ou P12 (dans les 3 disciplines), lorsque ce dernier joue contre un joueur classé au minimum P10 (dans l'une des 3 disciplines)

Sur le niveau découverte :

Le Comité Départemental fournit les volants plastique tout au long de la compétition.

7.3 Volants fournis par les joueurs

Sur les niveaux élite et espoir :

- Les joueurs classés au minimum P10 dans l'une des 3 disciplines (simple, double ou mixte), fourniront leurs propres volants plumes tout au long de la compétition.
- Deux paires dont les joueurs sont non classés ou classés P11 et/ou P12 dans les 3 disciplines pourront jouer avec un volant en plume, si et seulement si les deux paires sont d'accord. Dans ce cas, les volants en plumes seront fournis par les joueurs.

Sur le niveau découverte :

Deux paires pourront jouer avec un volant en plume, si et seulement si les quatre joueurs sont d'accord. Dans ce cas, les volants en plumes seront fournis par les joueurs.

8 Pointage

Les joueurs doivent se faire pointer à la table de marque dès leur arrivée, une heure avant leur premier match.

Si un joueur doit quitter le gymnase entre deux matches, il doit demander l'autorisation à la table de marque, seul celle-ci autorisera ou non le départ. Sans autorisation et absence au match suivant, le joueur sera déclaré WO.

9 Table de Marque

IMPORTANT : La table de marque devra obligatoirement être tenue par une personne formée et validée sur poona en tant que GEO.

- Dans la mesure de leur disponibilité, les membres du comité départemental formés et validés en tant que GEO assureront la table de marque.
- Le GEO pourra appartenir au club recevant la manifestation mais pourra aussi appartenir à un autre club.
- Le GEO devra être présent du début à la fin de la compétition.
- Si aucun GEO n'est présent sur le site, la compétition n'aura pas lieu.
- Afin de remercier le GEO de sa participation lors de cette journée ayant pour but le développement du badminton chez les jeunes, un défraiement est mis en place par le comité départemental.

9 Clubs recevant les compétitions

Le club recevant la compétition :

- Il est recommandé de mettre en place et tenir une buvette appropriée (les recettes seront entièrement acquises au club)
- Avoir au minimum deux bénévoles présents tout au long de la journée.
- Prendre quelques photos de la compétition que le club enverra ensuite au Comité à lise.deneuille@badmintonessonne.org

Le club recevant la compétition aura à sa charge :

- L'installation de la salle avec les terrains de badminton numérotés
- Les fournitures administratives liées à la compétition : papier pour imprimante, cartouche, stylos, scotchs ...
- La présence d'un ordinateur avec une connexion internet disponible.
- La présence d'une imprimante avec cartouche de rechange
- La présence d'une sono et micro
- Rallonge
- Une plaquette avec stylo sur chaque terrain pour que les joueurs saisissent leurs résultats à la fin des matches.
- Une trousse de secours